Clase 12.

**¿Que es un usuario Root en Linux?**

Root es el nombre de usuario, o la cuenta, que de forma predeterminada tiene acceso a todos los comandos y archivos en Linux u otro sistema operativo del tipo Unix. También se conoce como cuenta raíz, usuario raíz y superusuario. Los privilegios de root son los poderes que la cuenta root tiene en el sistema. *La cuenta root es la más privilegiada del sistema*, y tiene poder absoluto sobre él. Entre los poderes de root se encuentran la capacidad de modificar el sistema de cualquier forma deseada, y otorgar y revocar permisos de acceso.

**¿Por qué Ubuntu no me deja establecer la contraseña durante la instalación?**

Porque lo instalamos como usuario normal, y el usuario root en GNU/Linux es el usuario que tiene acceso administrativo al sistema.

Los usuarios normales no tienen este acceso por razones de seguridad. En su lugar, se da acceso administrativo a usuarios individuales, que pueden utilizar la aplicación "**sudo**" para realizar tareas administrativas. La primera cuenta de usuario que creó en su sistema durante la instalación tendrá acceso a sudo.

Cuando ejecuta una aplicación que requiere privilegios de administrador, sudo le pedirá que escriba su contraseña de usuario normal. Esto asegura que aplicaciones incontroladas no puedan dañar su sistema, y sirve como recordatorio de que está a punto de realizar acciones administrativas que requieren que tenga cuidado.

**¿Cuáles son los procesos típicos de Linux? ¿Cómo identificarlos?**

Casi todas las actividades de un sistema hacen uso de procesos para llevar a cabo sus tareas. Gracias a los procesos el sistema operativo está "operativo", es decir, funcionando correctamente.

Es muy probable que al utilizar el comando *top* para visualizar los procesos activos del sistema en la parte superior hay una línea que dice cuántos procesos *en total hay en ejecución, cuántos están dormidos (sleeping), detenidos (stopped) y zombie*. Estas denominaciones hacen referencia a los estados de dichos procesos en un momento determinado.

Child (hijo): Son procesos creados por otro proceso durante su ejecución. Usualmente los procesos child son creados para ejecutar un binario desde un proceso existente, con la llamada del sistema fork(). Los procesos normalmente son creados para ejecutarse a través de un shell o terminal. En dicho caso el shell se convierte en proceso padre y el proceso ejecutado se convierte en hijo.

Daemon (demonio): Son tipos especiales de procesos que se ejecutan en segundo plano y están relacionados con el sistema operativo y no tienen shell asociado. Estos corren con permisos de root y usualmente proveen servicios. Desde el momento en que su proceso padre es terminado el proceso se hace independiente y es tomado por el proceso init que lo convierte en un Daemon. La gran mayoría de ellos en vez de usar la terminal para escuchar un requerimiento lo hacen a través de un puerto.

Los procesos de tipo normal generalmente son lanzados en una terminal y corren a nombre de un usuario. Son los programas que utiliza el usuario generalmente y se encuentran conectados a una terminal. El programa aparecerá en pantalla e interactuará con el usuario.

Un proceso zombie es un proceso que ha completado su ejecución, pero aún tiene una entrada en la tabla de procesos. Esto se debe a que dicho proceso (proceso hijo) no recibió una señal por parte del proceso de nivel superior (proceso padre) que lo creó informando que su vida útil ha terminado. Se deben a errores de programación o a situaciones no contempladas por el programador. Generalmente provocan lentitud y/o inestabilidad en el Sistema.

¡Para establecer la contraseña del root primero hay que ingresar al root. Desde usuario@ubuntu-Intro ingresamos *sudo i-*. Luego ingresamos *passwd*, e ingresamos la nueva contraseña!

Captura de pantalla a continuación:

Texto

Descripción generada automáticamente